

# Εισαγωγή στην πληροφορική και τις εφαρμογές της

ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΠΑΠΑΖΟΓΛΟΥ

Website: <https://papazoglou-files.gr/books/>



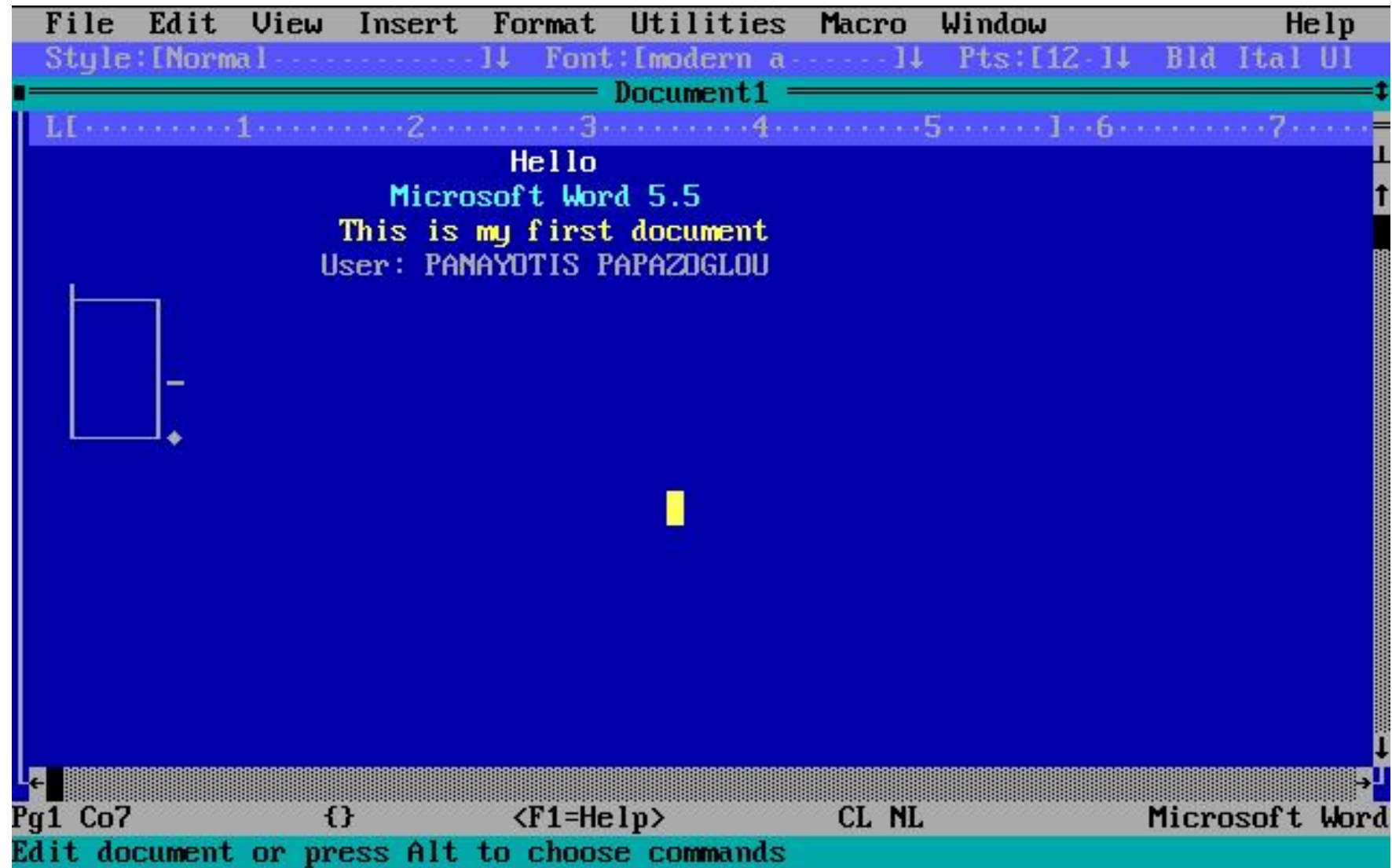
Επιστημονικές Εκδόσεις  
**ΤΖΙΟΛΑ**

# ΚΕΦΑΛΑΙΟ 15

## Σύγχρονα εργαλεία ανάπτυξης εφαρμογών



# Word 5.5 στις αρχές της δεκαετίας του 1990

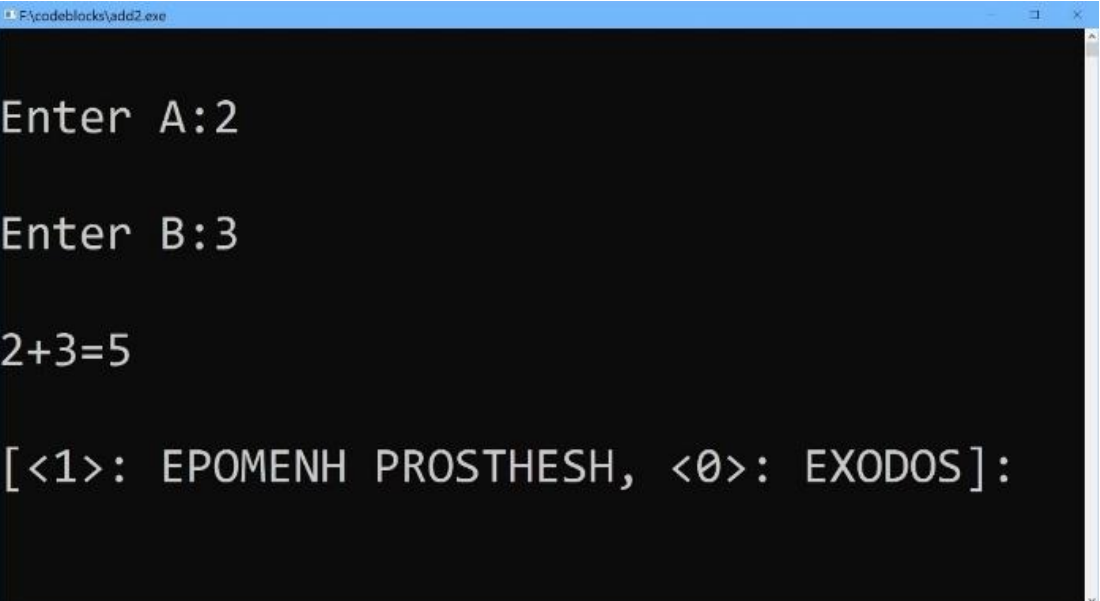


## Επιλογή τύπου εφαρμογής

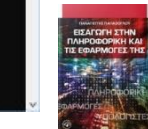
- α) ανάπτυξη κώδικα για εφαρμογή κονσόλας
- β) ανάπτυξη παραθυρικής εφαρμογής

## Εφαρμογή κονσόλας

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int a,b,c, exit=0;
    while (exit==0)
    {
        printf("\nEnter A:"); scanf("%d",&a);
        printf("\nEnter B:"); scanf("%d",&b);
        printf("\n%d+%d=%d",a,b,a+b);
        printf("\n\n[<1>: ΕΠΟΜΕΝΗ ΠΡΟΣΤΗΣΗ, <0>:
EXODOS]:");
        scanf("%d",&c);
        if (c==0) exit=1;
    }
    return 0;
}
```



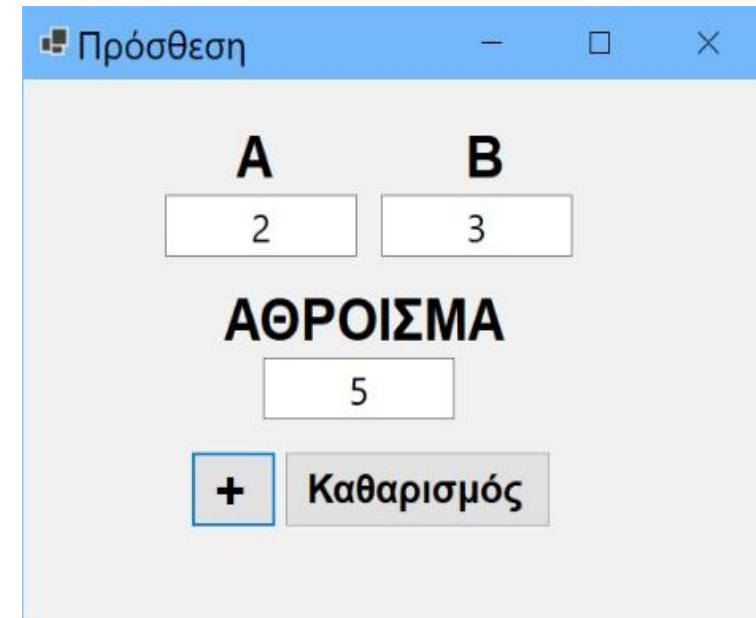
```
F:\codeblocks\add2.exe
Enter A:2
Enter B:3
2+3=5
[<1>: ΕΠΟΜΕΝΗ ΠΡΟΣΤΗΣΗ, <0>: EXODOS]:
```



# Επιλογή τύπου εφαρμογής

## Παραθυρική εφαρμογή (1)

```
Public Class Form1
    Private a, b, s As Integer
    Private Sub clear_button_Click(sender As Object, e As
EventArgs) Handles clear_button.Click
        var_a.Text = ""
        var_b.Text = ""
        sum.Text = ""
    End Sub
    Private Sub add_button_Click(sender As Object, e As
EventArgs) Handles add_button.Click
        s = Convert.ToInt32(var_a.Text) +
Convert.ToInt32(var_b.Text)
        sum.Text = s.ToString()
    End Sub
End Class
```



## Παραθυρική εφαρμογή (2)

```
Public Class Form1
    Private a, b, s As Integer

    Private Sub add_button_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles add_button.Click
        s = Convert.ToInt32(var_a.Text) + Convert.ToInt32(var_b.Text)
        sum.Text = s.ToString()
    End Sub

    Private Sub clear_button_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles clear_button.Click
        var_a.Text = ""
        var_b.Text = ""
        sum.Text = ""
    End Sub
End Class
```

```
Public Class Form1
    Private a, b, s As Integer

    Private Sub add_button_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles add_button.Click
        s = Convert.ToInt32(var_a.Text) + Convert.ToInt32(var_b.Text)
        sum.Text = s.ToString()
    End Sub

    Private Sub clear_button_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles clear_button.Click
        var a.Text = ""
        var b.Text = ""
        sum.Text = ""
    End Sub
End Class
```



# Visual Basic – Ένα σύγχρονο εργαλείο – Μέρος του Visual Studio

(α) Σχεδίαση περιβάλλοντος εφαρμογής

(β) Ανάπτυξη κώδικα αλληλεπίδρασης με το χρήστη

(γ) Ανάπτυξη κώδικα υπολογισμών-απόφασης

(1) Φόρμα εφαρμογής

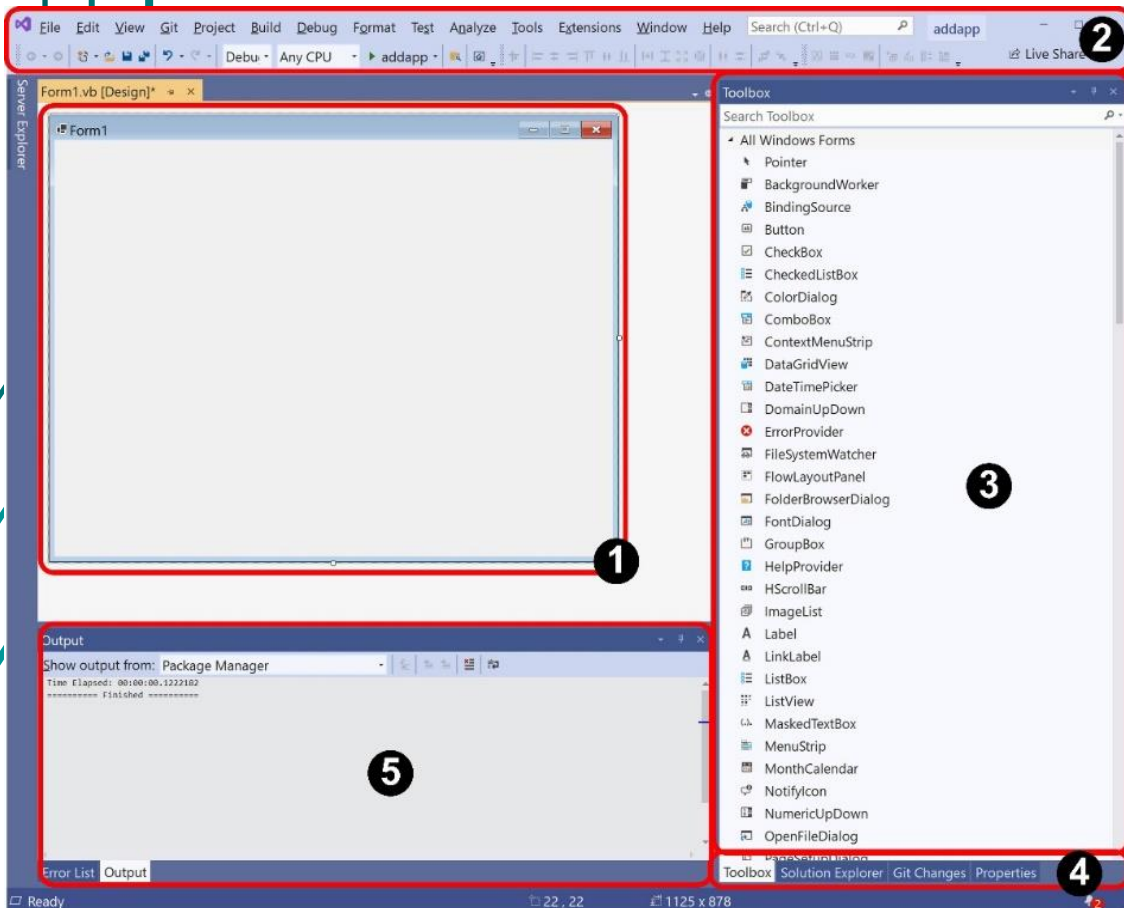
(2) Κεντρικό μενού

(3) Εργαλειοθήκη

(4) Επιλογές καρτέλας

- **ToolBox:** Εργαλειοθήκη αντικειμένων για τη φόρμα
- **Solution Explorer:** Προβολή των αρχείων του project
- **Properties:** Ιδιότητες επιλεγμένου αντικειμένου

(5) Μηνύματα








# Visual Basic

## Εφαρμογή διοδίων (1)

Εφαρμογή χρέωσης διοδίων - ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΠΑΠΑΖΟΓΛΟΥ

### Εφαρμογή Χρέωσης Διοδίων

<b>Φορτηγό</b>  12.35 Τιμή διέλευσης ΧΡΕΩΣΗ	<b>Επιβατικό</b>  3.85 Τιμή διέλευσης ΧΡΕΩΣΗ	<b>Δίκυκλο</b>  1.05 Τιμή διέλευσης ΧΡΕΩΣΗ
--	---	---

Καθαρισμός

### Ταμείο

Σύνολο φορτηγών	Σύνολο επιβατικών	Σύνολο δίκυκλων
0	0	0
Σύνολο Είσπραξης	Σύνολο εισπραξης	Σύνολο εισπραξης
0	0	0
Γενικό σύνολο		
0		

Έξοδος

Εφαρμογή χρέωσης διοδίων - ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ ΠΑΠΑΖΟΓΛΟΥ

### Εφαρμογή Χρέωσης Διοδίων

<b>Φορτηγό</b>  12.35 Τιμή διέλευσης ΧΡΕΩΣΗ	<b>Επιβατικό</b>  3.85 Τιμή διέλευσης ΧΡΕΩΣΗ	<b>Δίκυκλο</b>  1.05 Τιμή διέλευσης ΧΡΕΩΣΗ
--	--	--

Καθαρισμός

### Ταμείο

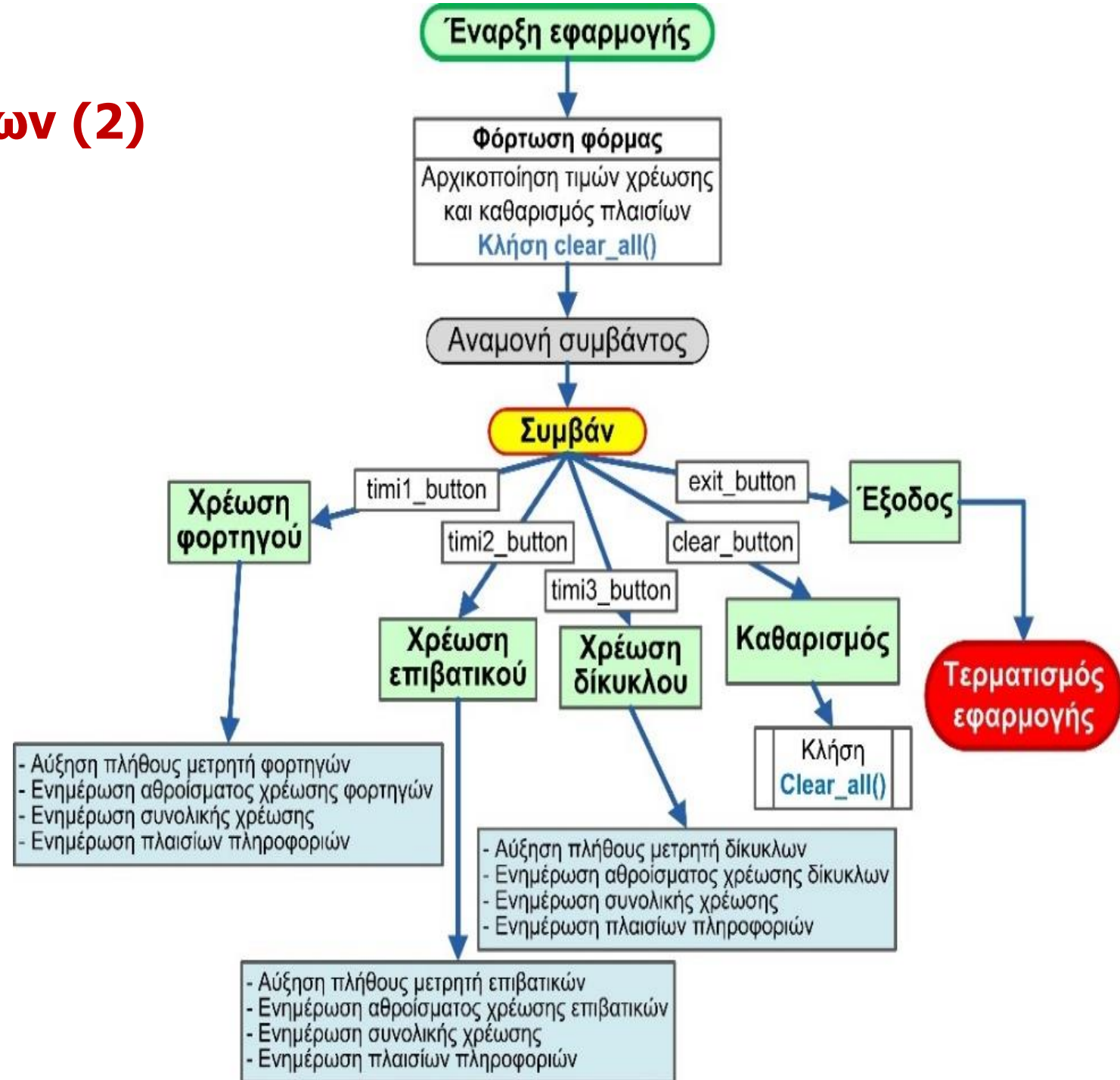
Σύνολο φορτηγών	Σύνολο επιβατικών	Σύνολο δίκυκλων
0	0	0
Σύνολο Είσπραξης	Σύνολο εισπραξης	Σύνολο εισπραξης
0	0	0
Γενικό σύνολο		
0		

Έξοδος



# Visual Basic

## Εφαρμογή διοδίων (2)



Δείτε ή  
κατεβάστε την  
εφαρμογή από  
την ιστοσελίδα  
του βιβλίου

**Ολοκλήρωση κεφαλαίου**  
**Δείτε τις ασκήσεις από το βιβλίο**

